

キャラクター名
包丁藤四郎

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	エグザイル				
オプション			年齢	性別	
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自	ドロップ	経験	2: 仲間の死	邂逅	4: 貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	1			6	行動値	15
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	15
精神	0	0	1			1	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:時の政府	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	6r+2	6	Lv+5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
短刀	P	N		
小烏丸	P 連帯感	N 隔意		
膝丸	P 親近感	N 嫌気		
信濃藤四郎	P 憧憬	N 嫉妬		
のりびー	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:エグザイル	3	2						
効果: C値-Lv(下限7)								
骨の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成/武器欄参照								
形状変化:剛	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン間攻撃力+Lv×2								
マルチアタック	3	5	オート	至近	自身	自動	ピョア	
効果: 攻撃or回避の判定直後達成値+10								
貪欲なる拳	5	3	メジャー	武器		対決		
効果: 白兵攻撃のダイス+Lv+1個【MAX】								
異形の歩み	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

⇒マイナー(シーン初回)
 《骨の剣》+《形状変化:剛》侵蝕率:6
 ・武器作成:命中-1/ガード+6/攻撃力Lv+5
 ・シーン間攻撃力+Lv×2
 (100未満+20/100以上+23)

⇒メジャー
 《CR:エグザイル》+《貪欲なる拳》侵食率:5
 【難易度:対決/対象:単体/射程:白兵】
 ・組合せた判定のC値を-LV(下限7)する。
 ・白兵攻撃のダイス+Lv+1個
 (判定ダイス:100未満+6/100以上+7)

100未満判定:
 ({{肉体}}+{{侵蝕DB}}+6)dx+3-1@7
 攻撃:
 (/10+1)d10+20

100以上判定:
 ({{肉体}}+{{侵蝕DB}}+7)dx+3-1@7
 100%↑攻撃: