キャラクター名
勇利 修

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17歳	性別	男性
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自	親の理解	経験	秘密	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マイナー全部乗せ		0				戦闘移動し、肉体判定、素手のデータを変更
		0				
メジャー100↓	白兵	8r+8	7	18		
メジャー100↑	白兵	9r+8	7	37		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
要人への貸し	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P 有為	N 不快感		
怒木玲夏	P 連帯感	N 恐怖		
平和勝	P 尽力	N 猜疑心		
マスターハーミット(タイタス昇華)	P 同情	N 敵愾心		
立科沙紀	P 連帯感	N 不安		
高山凱	P 尊敬	N 嫉妬		
ローズ・ベアトリクス(タイタス昇華)	P 憧憬	N 恥辱		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ハヌマーン	3	2	メジャー					
効果： C値-LV(下限値7)								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果： シーン中、肉体を使用する判定ダイスを+LV+2個								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果： 素手のデータを攻撃力：LV+8、ガード値：+1に変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果： 離脱可能でエンゲージ、封鎖の影響を無視した戦闘移動を行う LV回/シーン								
大裁断	3	3	メジャー	武器		対決		
効果： 攻撃力+LV×3								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動成功	80↑	
効果： ラウンド中行動値を0にし、白兵攻撃力を+LV×5する								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動成功	100↑	
効果： C値-1(下限値5) 1回/シナリオ								
マシラのごとく	3	5	メジャー				80↑	
効果： 攻撃力+LV×10、判定ダイス-5個。								
高濃度酸素バブル	★		メジャー	至近	範囲(選択)	自動成功		
効果： 疲労回復、集中力増加、水圧の影響無視のバブルを作る。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								