キャラクター名: マシュー

プレイヤー名:

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	人族の間で有名		
経験点	1520		人族の親から生まれた先祖がえり		
			特定の相手に恨みをかっている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	3	6		22	3
		敏捷度	7	5		25	4
体	6	筋力	11	5	2	24 + 2	4
		生命力	5	6		17	2
心	12	知力	9	5		26	4
		精神力	4	9		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	ライダー	5
シューター	6		
フェアリーテイマー	5		
マギテック	5		
スカウト	3		
セージ	5		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	10	10

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		21	0	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	11	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	20		2d+ 9	11	9											
ハチェット	1H投	9		2d+ 9	11	10	24										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	6

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			
魔動機術	5	9			

装備品	説明
頭 賢者の帽子	魔物知識判定+2
耳 マギスフィア（小）	
顔 赤の眼鏡	身につけている間は眠ることがない
首 光のアミュレット	
背中 ガンベルト	12発入る
右手 剛力の腕輪	
腰 ガンベルト	12発入る
足 組み紐	プレゼント
その他 妖精使いの宝石X4	

装備品	説明
左手	
多機能幅広のベルト	鎧の必要筋力を-5して計算する。
妖精使いの宝石X6	
宝石ケース	革製、4個入る

その他メモ

［一般技能］
物乞い（ベガー）□2
街角などで、施しを受けて生活しています。人物観察に長け、噂話にもよく通じています
料理人（コック）□2
主に飲食店で腕を振るいます
特殊能力

●全身

○ビークルへの搭乗 この騎獣に対して【人馬一体】の騎芸は効果がありません。 騎乗している場合、 騎手の防護点は3点上昇します。
○悪路走破&姿勢制御 足場の悪い修正を-2まで無視できます。 また、いかなる効果を受けても転倒

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マシュー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 手鏡 ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- ○□□○□□
- 保存食（一週間ぶん）x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 矢(12本)x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 着替え（一週間分） ○□□○□□
- 化粧品セット ○□□○□□
- 調理道具セット ○□□○□□
- ○□□○□□
- 宿代（一週間分）x4 ○□□○□□
- 飯代x30 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 弾丸(12発)x4 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 魔道ビーグル ○□□○□□
- フルカウルアーマーx2 ○□□○□□
- 夜間用ライト ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
-