サンプルキャラクター解説:エルフの修道拳士

キャラクター名: サンプルキャラクター解説:エルフの修道拳士

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	拳闘士	性別	
		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	
経験点	0		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7			18	3
		敏捷度	11			22 + 2	4
体	4	筋力	2			6	1
		生命力	12			16	2
心	11	知力	5			16 + 2	3
		精神力	7			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
プリースト/グレンダール	4		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	6	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 6	11	4	10										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 4	12	4	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 5	12	4	10										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石:3点x4	○□□○□□

所持金: 1460 G

預金・借金: G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
囮攻撃	1-284p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 7	0	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 7	30

魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	「炎武帝グレンダール」のもの。
背中		
右手	疾風の腕輪	敏捷度+2。破壊すると瞬間的に+14。
左手	叡智の腕輪	知力+2。破壊すると瞬間的に+14。
腰		
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術
マッスルベアー

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

[サンプルキャラクター解説]

信仰する神のために拳を振るって戦う、エルフの修道拳士です。

格闘カテゴリは「追加攻撃」の特性を持ち、1回の手番で2回攻撃することができます。攻撃回数が多くなる関係上、命中力・攻撃力上昇に関するバフや回避力低下にかかわるデバフにに大きな親和性があり、信仰する「炎武帝グレンダール」の特殊神聖魔法にはそのうち攻撃力上昇（炎属性追加+ダメージアップ）と回避力低下（炎の目印を付け回避-2）の二種類が含まれており、前線に向かって敵を倒すという目的に沿ったシンプルな戦闘に向いています。

また、格闘攻撃はパンチ・キック以外にも「投げ」攻撃が存在します。投げられそうな小型~人型程度の相手に限られますが、命中させると相手を「転倒」させ、命中力・回避力を大きく下げることが可能です。投げに追加攻撃は発生しませんが、回避低下によってその後の味方の攻撃が当たりやすくなる・その後の相手の攻撃も回避しやすくなるというサポートに寄った運用方法が出来ることも、覚えておいて損はないでしょう。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟