キャラクター名
本庄　虚

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	解放	初期侵食率	41 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	1	0	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	98
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
異形の刻印	9							
効果：								
巨人の生命	4							
効果：								
不死者の恩寵	2							
効果：								
崩れずの群れ	1							
効果：								
赤河の支配者	4							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ボスクラスの一撃を一発は耐えるように作ったキャラ。
成長方針としては
ハイパータフネス(HP+LV×3)MAX30
鋼の肉体・王者の血:HP回復手段
命のカーテン:守護者の巨壁用
120%エフェクト
を取ることが推奨される。
ただ巨人の生命等を消して回避用のエフェクトを取っても鬱陶しい。
Dロイスはなんでもおk
攻撃特化:復讐者
防御特化:複製体(HPを増やすor回復力を上げる)MAX多分25
一応複製体でHP上昇エフェクトを取った場合、エフェクトのみでHPが120上昇することが確認できている。(要検証)