

キャラクター名  
アイレリア・オラトリオ

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | ソロリティ | 享年  | 10 |
| メインクラス | ロマネスク | 暗示  | 絶望 |
| サブクラス  | ゴシック  | 寵愛点 | 13 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 54演奏   |    |
| 16ケーキ  |    |
| 12父の腕  |    |
| 2母の手   |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 1   | 1  | 2  |
| 改造  | 3   | 0  | 3  |

| 未練    |    |     |          |                   |
|-------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |                   |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤    | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| リリィ   | 憧憬 | 3   | ①②③④⑤    | プラさんPC            |
| アルケス  | 恋心 | 2   | ①②③④⑤    | 白狼さんPC            |
| イーリン  | 憧憬 | 3   | ①②③④⑤    | ひしゅーさんPC          |
|       |    | 2   | ①②③④⑤    |                   |
|       |    | 2   | ①②③④⑤    |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |  |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| ポジション  |    | 号令      |    | ラピッド  | 2   |     | 姉妹全員、攻撃マニューバ1つをラピッドで使用。  |
| メインクラス |    | 調律      |    | ラピッド  |     |     | 対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用して良い(ただし使用済・重複不可などは長らない) |
| メインクラス |    | 時計仕掛け   |    | オート   |     |     | 改造3パーツ取得可能   |
| サブクラス  |    | 背徳の喜び   |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを1つ、再使用可能にする。                        |
|        |    |         |    | オート   |     |     |  |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 最大行動値+2  |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 最大行動値+1  |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1  |
|        |    |         |    | オート   |     |     |  |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1  |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1  |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1  |
|        |    |         |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1  |
| 胴      |    | はぐるま    |    | オート   |     |     | はらわた(おっにく～)  |
| 胴      |    | はぐるま    |    | オート   |     |     | はらわた(おっにく～)  |
|        |    |         |    | オート   |     |     |  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1  |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1  |
|        |    |         |    | オート   |     |     |  |
| 頭      |    | エンバーミング |    | ジャッジ  | 2   | 0   | 妨害2 1ターンに何度使っても良い。ただし、1回の判定への重複は不可。                              |
| 腕      |    | ワイヤーリール |    | ラピッド  | 3   | 0~2 | 移動1  |
| 胴      |    | エレクトリック |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1+転倒   |
| 頭      |    | アドレナリン  |    | オート   |     |     | 最大行動値+1  |
| 頭      |    | けもみみ    |    | オート   |     |     | 最大行動値+1 大失敗時も損傷しない   |
| 胴      |    | しっぽ     |    | オート   |     |     | 最大行動値+1  |