

キャラクター名  
一真(にのまえ まこと)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム=ストーカー	ワークス	何でも屋	カヴァー	私立探偵
オプショナル	ノイマン	年齢	27	性別	男
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	35%
出自	母親不在	経験	死と再生	邂逅	ストーカー

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
業師《スペシャリスト》	P	N		
柿崎 隼人	P 純愛	N 嫉妬		
依頼人	P 誠意	N 無関心		
坂東聡美(ばんどうさとみ)	P 好奇心	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P:	4
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
異形の転身	2	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動。離脱可。シナリオにLv回まで。							
赫き剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	Lv*2以下の任意のHP消費。攻撃力+消費したHP+8。							
破壊の血	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	そのシーン間、攻撃力+Lv*2。							
コンセ:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限7)。							
渴きの主	2	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果:	装甲無視。命中でLv*4点HP回復。							
ジャイアントグロウス	1	5	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	100↑	
効果:	対象を範囲(選択)に変更し、攻撃力+2D10。1シナリオLv回まで。							
完全演技	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	見た目以外は成りすませるよ							
擬態の仮面	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	見た目が変えられるよ							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

◆設定  
友好的で優しいお人好みな世話焼き。しかし結構適当な性格。いつもにこにこへらへらしてる。THE器用貧乏。昔からなんやかんやで巻き込まれ体质。不幸体質とも言う。そもそも自分から首を突っ込むので貧乏くじも引きがち。重鎮で顔が幼いので、実際の年齢より若く見られることが多い。

絵本の読み聞かせから人生相談人探し浮気調査に潜入影武者殺人依頼に怪異事件解決まで、幅広くお答えします。一探偵事務所、どうぞよろしく。

◆チャパレ  
:HP  
:侵蝕率  
1D10 登場  
2D10 衝動  
▽コンボ  
【異形の転身】イニシアチブ/コスト5/戦闘移動。離脱可能。  
【混ぜ者の血】マイナー/コスト3/2~8(10)点のHPを消費し攻撃力10~16(18)の武器作成。  
↳《赫き剣》  
【混ぜ者の血】マイナー/コスト6/2~8(10)点のHPを消費し攻撃力18(20)~24(28)の武器作成。  
↳《赫き剣》+《破壊の血》  
【混血の刃】メジャー/単体/至近/コスト6/4dx+5@8(4dx+5@7)/攻撃力18~28/装甲無視/命中時、HP8(10)点回復  
↳《コンセ:ブラム》+《渴きの主》  
【混血の刃】メジャー/単体/至近/コスト11/4dx+5@8(4dx+5@7)/攻撃力18~28+2D10/装甲無視/命中時、HP8(10)点回復