キャラクター名: 支倉顕成

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	
冒険者Lv	5	経歴	人間に一目置かれている		
経験点	500		投獄されたことがある		
			本来とは異なる性別として育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	2		20	3
		敏捷度	7			14	2
体	15	筋力	5	1		21	3
		生命力	4	1		20	3
心	8	知力	10	1		19	3
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/“黄泉神”ﾂｸﾖﾐ	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	足軽具足：丙		19	-3	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鮫肌丸	1H	20		2d+ 8	10	11	27										
鮫肌丸	1H	20		2d+ 8	10	11	27										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
月光の護符	○□□○□□
手ぬぐいx3	○□□○□□
化粧品	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	10

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
	p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
伊達方言	○	○
妖怪語	○	○

装備品		説明
頭	三度笠	
耳		
顔		
首		
背中	聖印	
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 80 /合計 80

その他メモ

網走に投獄されていた。労役として写経をしていたところで、人足を探しにきた武将に「壊れてもいい丈夫な人手」として差し出される。
初めて得た権利への一縷の望みを掴むため、ひとまず同じ仕事を与えられただけの写経の場で、神聖魔法の基礎となる知識を得、中でもツクヨミの「目的達成の為に、死力を尽くせ」という考え方は現在の自分への意志となり、「夜闇に生きるは恥ずかしき事に非ず」という考え方は自分の意志を支える手段となった。
武将の下で働いて暫くした頃、顔だけは女染みていたためそのまま奉公に出され女として手解きを受けそうになる。局部のみ出さずバレないまま女として育てられ、侍として拾い上げられるまでの間は女として女とともに育てられた。（その間、男に襲われたりもした）
僧としての側面を持つ武将（支倉氏を想定）に拾い上げられ、身体が丈夫であることを見込まれ侍としての技を叩きこまれる。出世のため、強くなるために身体を鍛え、ただ強いだけでない個性を磨くため二刀流も学んだ。
昔も今も変わらない。どん底から這い上がるため、手段を選ばずひとところに全て（金）を次ぎこみこの冒険で成功を得ようとしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟