キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		アリス		ラピッド	0	0	姉妹1人と対話判定を行う
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	完全解体でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を-2する。（移動妨害されても行動値は減少する）
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0〜3	自信を対象とした攻撃の使用可。コストとして狂気点を加える。判定の結果は失敗になる
サブクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		サイコブラスター		ラピッド	効果	0〜2	射撃4、コストの代わりに現在行動値を1減らし狂気点＋1
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	受けた狂気点1点を無効化する代わりにこのパーツを損傷させてよい
頭		アンテナ		オート	なし	自身	1Tに1回コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化してよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		オートセパレート		オート			常に切断無効にしてよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1