キャラクター名: ガーファンクル

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	790				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	3			14	2
		敏捷度	6	1		18	3
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	11			18	3
心	7	知力	8	1		16	2
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 6	11	6	15										
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 4	11	6	30										
イージーグリップ グラップラー専用。投げを強化	2H	1	1	2d+ 6	12	6	10										
牙 獣変貌中のみ	2H#	1	-	2d+ 5	10	6	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

経歴 大きな失敗をした事がある。大切な人と生き別れ。
冒険に出た理由 破産した。

リカントの村にて警備をした時の事、居眠りしてもたれかかって火の櫓を倒してしまった。
体に火がついて慌てて井戸に飛び込んだが、倒れた櫓から村の家々が火事になり、
とても責任が取り切れそうもなくて鎮火を確認するとそのまま村を飛び出して放浪している。
もともと親なしだった。迷惑をかけたくなくて挨拶もしなかったが、何かと世話になっていた
隣の爺さんのことを気にしている。

虚勢を張る性格。しかし自信はない。舐められたくないので、考えながらゆっくり喋る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ガーファンクル	

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 魔香草 ○□□○□□
- 救命草x2 ○□□○□□

所持金	預金・借金
262 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 9 /合計 9