

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1000				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	16	8		29 + 1	5
体	10	敏捷度	3			8	1
		筋力	8	6		24	4
心	5	生命力	7	7		24	4
		知力	2	4		11 + 1	2
		精神力	16	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
プリースト/ミリツァ	5		
マギテック	4		
スカウト	5		
レンジャー	3		
エンハンサー	6		

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
カウンター	2120p	p
鎧貫き	1B39 p	p
トレジャーハント	2120p	p
武器習熟A/格闘	1-281p	p
投げ強化	1-281p	p
インファイト	1-284p	p
踏みつけ	1-282p	p
牙折り	2-232p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 350 /合計 350	

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	14	10	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	エイヤフィヤトルヨークルの法衣		1		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	10	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
クミュロニンバス	2H	1	3	2d+ 17	12	19	30											
銀製,OM,魔法,妖精(風・雷)の武器,死に近い・難しい																		
ヨークルフロイプ	1H#	15	2	2d+ 16	10	16	40											
銀製,OM,魔法,妖精(炎・水&氷・土)の武器,眩い・足絡みの																		
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
精密なスカウト用ツール	○□□○□□	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□

所持金	100	G	預金・借金	G
-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 10	6	53
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 13	2d+ 13	53	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	7			
魔動機術	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア小
顔	マギスフィア小
首	
背中	
右手	巧みの指輪
腰	真ブラックベルト 防護点+2 名誉点80
足	
その他聖印(ミリツァ)	

装備品	説明
左手	知性の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔