キャラクター名
トールド/レッド

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別		年齢	10
冒険者Lv	8	経歴	一族最後の生き残りである		
経験点	1070		同胞に家族を傷つけられた		
			人族を恋愛対象にしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	6		23 + 2	4
		敏捷度	8	4		22	3
体	10	筋力	4	9		23	3
		生命力	6	10		26	4
心	10	知力	10	4		24	4
		精神力	11	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5	ライダー	5
シューター	6		
フェアリーテイマー	4		
マギテック	6		
スカウト	1		
セージ	8		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
騎獣強化		
HP強化		
攻撃阻害		
タンデム		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	9	9

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		21	0	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 10	11	11											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 10	11	11											
テンペスト 射程30m,装填数6 魔力+1	2H	10		2d+ 10	11	11											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 8	6

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			
魔動機術	6	10			

	装備品	説明
頭	かつら	
耳	マギスフィア（小）	
顔		
首		
背中	ハーフマント	
右手	宗匠の腕輪	
腰	ガンベルト	弾丸を12発収納できる。装飾品。装備できる部位は、胴/腰、背中、その他。
足	組み紐	プレゼント
その他	ガンベルト	弾丸を12発収納できる。装飾品。装備できる部位は、胴/腰、背中、その他。

装備品	説明
リングピアス	金属製
野伏の英雄マント	ブレスダメージ-2
左手	
幅広のベルト	鎧の必要筋力を-5して計算する。
ロングブーツ	革製

その他メモ

［一般技能］
発明家（インベンター）□2
様々な素材によって奇抜なものを作り出す。道楽がほとんど
貴族（ノーブル）□3
貴族としての立ち居振る舞いを見につけています

（オプション2）薬草学への執着
あなた（ＰＣのうちひとり）は薬学・薬草学に強い興味を抱いており、薬学に長けたとされる操霊術師イシルウェの遺産に興味津津だ。とりわけ彼が遺したであろう稀少な書物『魔法薬学大全』を手に入れればと願っている。『魔法薬学大全』を手に入れることができれば、セッション終了時、追加で100点の経験点ボーナスを得る。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トールド/レッド

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 弾丸(12発)x5
- 冒険者セット
- 保存食（一週間ぶん）
- 煙草（12本入り）x30
- アラクネ
- 宿代（一週間分）x4
- 飯代x30
- 美女エルフのピンナップx2

所持金 4572 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
中規模の邸宅	30
有能な金庫番	15

名誉点 所持 77 /合計 122