キャラクター名	プレイヤー名
サラーサ	

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉（アリーシャ）、虫や植物との意思疎通		
生まれ	天地使い	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	同じ夢を何度も見ている		
			血縁者と死別したことがある		
経験点	330		恥ずかしいあだ名を持っていた(いる)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8			19	3
		敏捷度	7	1		19	3
体	0	筋力	6	1		7	1
		生命力	16	2		18	3
心	14	知力	6	2		22 + 2	4
		精神力	11	1		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
バード	4		
ライダー	1		
ウォーリーダー	4		
ジオマンサー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
名音のフルート	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ペット(蛙)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
3200 G	G

戦闘特技			
相克の標的	MA13p		p
相克の別離	MA13p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	0	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5/×	2d+ 9	2d+ 7	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

部位	装備品	説明
頭	地脈のジオグラフ	上限:天2地3人2 範囲:全エリア(半径20m)
耳	瞬脈の念珠	壊すといずれかの命脈点+1
顔		
首	相克の念珠	壊すと相域の対象変更
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	軍師徽章	
足		
その他	知力の指輪	

部位	装備品	説明
左手	知力の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル(基礎↑追加↑)(巧13)	
【終律:春の強風】(↑2消費)	
レジスタンス(基礎↓追加↑)(巧13)	
【終律:夏の生命】(↑1[illegible]1消費)	
遠隔指示	
陣率:軍師の知略	
鉄壁の防陣1	
鉄壁の防陣2鉄鎧	
陣率:効力亢進	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 111 /合計 111

その他メモ

冒険に出た理由:まだ見ぬ世界を見るため
信条:努力(○)栄光([illegible])
矜持:嘘はつかない
対象メモ
1コバ2まいか3みうら4Q5~エネミー
Pt資金
2290

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟