

キャラクター名
シザン・シナカッタ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	680				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	3		22 + 2	4
体	11	敏捷度	7	1		19 + 1	3
		筋力	11			22	3
心	8	生命力	6	1		18	3
		知力	8			16	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
バトルダンサー	3		

戦闘特技			
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値	7	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーフレイル	2H片	15	-1	2d+ 6	10	7	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	4560	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	0	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 5	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
3: なぎ払い/5: 自在/7: ディフェンス	○□□□⑤
ダークソウルで追加手番いけそうな気がする今日この頃(前衛が行動後にホーリークレイドルでお休みして拡大ダークソウルで起こす)	○□□□⑩
禁止魔法にすべきか?	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕