

キャラクター名
被験者：フラクタル

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		思考増幅		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動地+1
頭		認識歪曲		オート	なし	0~3	自身に攻撃マニューバが宣言された際、対象をほかの手駒に変更してよい。
頭		刹那		オート	なし	自身	自身が攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラビット」「ジャッジ」でマニューバを宣言できない
頭		広がった体		オート	なし	自身	損傷したパーツを使用することができる
頭		侵食する槍		アクション	2	0~3	自身攻撃マニューバ使用時、このマニューバが手駒に命中した際、その手駒を裏から刺して(仮の裏)を登録して裏面に設置する。ドールに命中した時、対象は狂気判定-2を行う。
頭		介錯		オート	なし	自身	手駒に攻撃マニューバを宣言する場合、攻撃判定の出目を+6する。
頭		凝視		アクション	2	0~3	対象はターンが終了するまで全ての判定の出目-2。失敗を大失敗として扱う。
頭		祝福		アクション	2	0~3	対象はターンの終了時まで全ての判定に+2し、受けるダメージを2点減らす。
頭		庇護者		オート	なし	自身	舞台上の手駒は最大行動値+3する。
頭		墮落へ誘う声		ラピッド	0	0~3	このカウント中対象は、判定に「+X」する効果を「-X」に変更して判定を行う。
頭		強制共感		オート	なし	自身	自身を対象にしたドールは、自身の発狂していない未練1つにつき出目を-1する。
頭		感情増殖波長		オート	なし	参照	舞台上の存在は自身のマニューバの効果でパーツ損傷、狂気点を加える場合そのコストを+1する。
頭		自己暗示		ラピッド	0	自身	このマニューバ以外の「ジャッジ」「ダメージ」「ラビット」を再使用可能にする。
頭		はらわた		オート			
頭		はらわた		オート			
頭		はらわた		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		肉片投げ		ラピッド	0	0~3	肉弾攻撃 1
腕		よぶんなうで		オート	0	自身	任意のアクションマニューバを1つ「ラビット」で使用してよい。