キャラクター名

壊れた少女

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		リフレックス		オート			最大行動値+1
		しんぞう		オート			最大行動値+１
		壊れた記憶		オート			最大行動値+２
		安息		オート			最大行動値+２
		絶叫		アクション	3	0〜1	精神攻撃2　出目＋2
		壊れた武器		アクション	3	0	白兵攻撃4　出目＋1
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定の出目+１、ターン終了時パーツ1つ損傷
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+１
		怪力		オート	なし	自身	白兵攻撃のダメージ+１
		やせぎす		オート	なし	自身	自身への妨害を1回無効にしてよい。
		不動		オート	なし	自身	「移動」「転倒」を無効にしてよい
		スパイク		ダメージ	1	0	白兵攻撃のダメージ□2
		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付属する効果を全て無効にする
		ほね		オート	3	0	移動1
		はらわた		オート			