キャラクター名: クレセリア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	160		監禁されたことがある		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10			21	3
		敏捷度	11			22	3
体	13	筋力	3			16	2
		生命力	1			14	2
心	6	知力	7			13	2
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
コンジャラー	1		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	5	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	5	5										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
水袋	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
フック	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
布	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 86 G

預金・借金 G

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

装備品		説明
頭	バンダナ	角隠し
耳		
顔	マスク	木製の骸骨マスク。顔全体を隠せる。
首		
背中	ロングマント	フード付きの黒マント
右手	手袋	
腰	ベルトポーチ	水袋、ロープ、フック、小型ナイフが入っている
足		
その他	魔法の発動体	指輪、右手に装備している

装備品		説明
左手	手袋	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

最初の記憶は檻の中。
かつては人身売買の施設に商品として身を置いていた。
過去のことはなぜか思い出せず、あるのは名前だけ。
なにも感じず、ただ生きていたクレセリアはある日、自由になる。
馬車で運ばれている途中に蛮族に襲われたが、通りがかりの冒険者に命を救われた。
その後、金銭をやりくりしてなんとか生き延び、いまでは生活費を稼ぐために冒険者としての活動をしている。
小さな町で活動しているとイーリアスのことを耳にする。
過去に助けてくれた冒険者がそんなことを言っていたことを思い出し、冒険者として活動することに楽しみを感じ始めていたクレセリアはイーリアスに向かうことにした。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟