キャラクター名

怪曼蛇

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
6 雨の中	
44 鏡台	
父親の手	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
モカ	憧憬	3	①②③④⑤	http://charasheet.vampire-blood.net/487236
スイフ	恋心	3	①②③④⑤	http://charasheet.vampire-blood.net/487170
パエリア	信頼	1	①②③④⑤	NPC
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			任意の基本パーツをコストとして損傷し、行動・攻撃・切断判定の振り直し可能
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目+1可能
メインクラス		刹那		オート			攻撃マニューバを宣言する際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」マニューバを使用できない
サブクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
頭		後蘭		オート			【よぶんなあたま】 2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		かんざし		オート			ポニテに髪を結っている
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート			1
胴		地獄の火車		ダメージ	基1	自身	【ジェットノズル】白兵・肉弾攻撃のダメージ+1。何度でも使用可(ただし1判定に1回)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1