

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	教師 (一時的)
	ウロボロス					
オプショナル			年齢			性別
覚醒	無知	衝動	憎悪		初期侵食率	41 %
出自	待ち望まれた子	経験	純粋培養		邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	0	0			3	行動値	8
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	8
精神	3	0	1			4	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	4r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P 傾倒	N 恐怖			
千堂新	P 好奇心	N 憐憫			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
原初の紫:妖精の手	2	4+1	オート	視界	単体	-	-	
効果: 判定後に使用、対象の判定のダイス目の一つを10に変更する。一回の判定につき一回まで、1シナリオに1回まで。								
原初の黒:リミットリリース	1	6+2	オート	至近	自身	自動	100	
効果: 判定直前に使用、C値を-1(下限5)。1シナリオに1回まで。								
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのメインプロセスの間、サラマンダーのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力: +[LV+2]の射撃攻撃								
灼熱の砦	1	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV×3]。戦闘移動・全力移動・離脱を行なっている場合使用不可。								
イーザーフェイカー:竹馬の友	★	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: エキストラのみ。対象は自分を信用できる友だと思込む。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					