キャラクター名

イド

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | 15 |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 反転 |
| **サブクラス** | タナトス | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 1 | 0 | 1 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 嫉妬 | |
| 会話 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| あきら | 独占 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 助言 | | ジャッジ | 0 | 0〜2 | 支援1or妨害1 |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0〜1 | 対象が受けたダメージを肩代わりする、1ターンに何度でも使用可 |
| メインクラス | | 平気 | | オート | - | 自身 | バトルパート中、パーツを損傷してもターン終了までマニューバを使用できる |
| サブクラス | | 死神 | | オート | - | 自身 | 白兵攻撃判定の出目を+1してもよい |
| 頭 | | カンフー | | オート | - | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | - | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | - | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | 名刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1 |
| 腕 | | 合金トランク | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1+爆発無効 |
| 腕 | | うじむし | | オート | - | - | バトルパートターン及び戦闘終了時、このパーツが損傷していたら修復してよい |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | 本 | | オート | - | - | たからもの |
| 胴 | | アーマースキン | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターンの次カウントで使うマニューバのコストを-1(最低0)する |
| 胴 | | はらわた | | オート | - | - | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | - | - | なし |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |