キャラクター名
アンドーナ・ツ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	20歳
種族	ヒューリン			**境遇**	出世
出自（効果）	冒険者			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	21	21	8	8	16	9
ボーナス	4	7	7	2	2	5	3
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正						2	
能力値	5	8	9	2	3	8	3

HP	74
MP	75
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	歪みの衣					6			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	茶帯								
能力値			8	0	9	0	8	12	10
スキル	◆1《アームズマスタリー:格闘》《レイザーシャープ》《バタフライダンス》、覚醒の爪		+2D	+1d	+1D				
その他	◆2《スペシャライズ:格闘1》《アイアンフィスト》、茶帯		+1	+13					
総計(右)			10	24	10	12	8	13	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3	+1D		3	+ 3 d
トラップ解除	8	+1D		8	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【収納、所持品】	毒消し　×１
ベルトポーチ,異次元バック	MPポーション　×１５
小道具入れ,ポーションホルダー	ハイMPポーション　×３
ウェポンケース	万能薬　×１
野営道具,ロープ,ランタン,火打ち石,チョーク	理力符〈火〉　×１
	理力符〈風〉　×１
【装備品】	理力符〈光〉　×１
名馬	理力符〈闇〉　×１
	転移の呪符　×１
【消耗品】	(ポーションホルダーへ携帯)
転送石　×１	

現在重量：	21		
最大重量：	26	所持金：	44631
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	▼作成時に【器用・敏捷・精神】能力基本値+1							
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	3	
効果：	[毒(3)]を与える。HPにダメージを与えた場合のみ。武器攻撃と同時に使用。効果はメインプロセス終了まで持続							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果	:スキルは効果を発揮せず即座に終了する。スキルは使用されたことになりコストは消費する。「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル使用宣言時に使用可。シーフ、シナリオ1回							
マインドアデプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	▼【精神】+2							
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	▼種別:格闘 命中判定+1D							
スペシャライズ:格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果：	▼種別:格闘 命中判定+1、ダメージ+1 （命中判定+[SL]、ダメージ+[SL]）							
レイザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	▼武器攻撃ダメージ+1d。CL5以上で取得可							
アイアンフィスト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	▼武器攻撃ダメージ+8。格闘使用 （+【精神】）							
アディショナルブロウ	3	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果：	白兵攻撃ダメージ+6d。対象がバッドステータスを受けていた場合適用 （+[SL×2]D）							
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中	1	
効果：	白兵攻撃での対象の【物理・魔法防御力】を0とみなす。クリ:ダイスロール増加							
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中	5	
効果：	〈無〉属性魔法攻撃となりダメージ+2。射程内に白兵攻撃可。クリ:ダイスロール増加 （+[SL×2]）							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果：	武器攻撃ダメージ+2。対象が2体以上であること。クリ:ダイスロール増加 （+[SL×2]）							
フェイント	1	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功	1	
効果：	武器攻撃リアクション判定-1D。効果はメインプロセス終了まで持続							
スタンアタック	1	6	マイナーアクション	-	自身	自動成功	3	
効果：	武器攻撃ダメージ+3。[スタン]を与える。HPにダメージを与えた場合のみ。効果はメインプロセス終了まで持続 （+[SL×3]）							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	▼回避判定+1D							

●アンドーナ・ツ
伯爵家の使用人の青年。尊敬するダンディ・ボストンの弟子。無論ドーナッツは好きでミスター・ドーナッツでも手伝うことになる。
ドーナッツ作りも得意なのだが、あんドーナツだけは何故かうまく作れず食べた人は必ず体調を崩してしまう。実は入れてる餡に問題があるのだが本人は頑なに認めない。
有能で忠実な使用人。だが誰にでも毒を吐くレベルでハッキリ言うことも。それでも信頼は篤い。
尚、全てのドーナッツを作れてこそ使用人としての次の道があると信じている。
・贔屓のドーナッツ：あんドーナツ

●ダンディ・ボストン
辺境の地にあるドーナッツ屋ミスター・ドーナッツ店主。人柄の良いダンディな紳士。
かつては辺境の村々をモンスターから守りぬいた英雄。現在は膝に矢を受けてしまい、その怪我の治療中。
辺境の地では名が知れ渡り人々からの信頼も厚く、懐も広い紳士。また子供たちの憧れの存在でもある。
自身が作ったドーナッツで世界中の子供たちを笑顔にしたいと考えている。
・趣味、特技　　：ドーナッツ作り
・贔屓のドーナッツ：ボストン・クリーム

■関係
ジェリー、エクレール、レッドベルベット、アンドーナ・ツ
・関係：ダンディ・ボストンとドーナッツのことで共感できる同士。
・目的：ダンディ・ボストン含めて皆で冒険をしたいので、彼の怪我を治したい。だから修行しつつ出稼ぎしてる。
・魔術：ドーナッツが好きすぎる為、魔術を使うとドーナッツに具現化されてしまう。

キャラクター名

アンドーナ・ツ

プレイヤー名

所持品			
【追記データ】			
◆1《アームズマスタリー:格闘》《バタフライダンス》《バタフライダンス》、剣盾のM			
◆2《スペシャライズ:格闘1》《アイアンフィスト》、茶帯			
・《フェイス：ブリガンティア》(+1)、歪みの衣(+1)			
(通算売却)			
(24時点所持金)			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドッジムーブ	3	2	効果参照	-	自身	自動成功	5	
効果：回避判定+5。盾非装備　(+[SL+2])								
コールアウト	1	4	セットアッププロセス	10m	単体	精神	3	
効果：対象の【精神】と対決し勝利すると[逆上]を与える。判定の達成値+2　(+[SL×2])								
ギフト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：ダイスロール+2D。シナリオ1回。ダイスロールの直前に使用								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：▼トラップ解除の判定+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：▼トラップ探知の判定+1D。失敗してもトラップが作動しない								
トレーニング：筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：▼【筋力】基本値+3								
トレーニング：器用	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：▼【器用】基本値+3								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：▼【敏捷】基本値+3								
フェイス：ブリガンティア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：リアクション達成値+1。他の《フェイス：～》は取得不可								
トレーニング：精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：▼【精神】基本値+3								
インテンション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：▼【最大MP】+7　(+CL)								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								