キャラクター名: ピエール・ロック

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	48
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2	2		10	1
		敏捷度	2	1		9	1
体	14	筋力	6	4		24	4
		生命力	6	4	1	25	4
心	10	知力	8	5		23 + 2	4
		精神力	8	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト/アステリア	9		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
バークメイル	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
古モルガナンシン王国式戦域魔導術	50
ロッセリーニの魔導筆	20
ロッセリーニの調声器	20
戦域魔導術アンナマリーナ	20
戦域魔導術ベロニカ	20
戦域魔導術トルクワート	20
聖印専用化	100
石人の耳飾り専用化	50
ロッセリーニの調声器専用化	50
スーツアーマー+1専用化	50
グレートウォール専用化	50

名誉点 所持 50 /合計 500

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	9	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スーツアーマー+1		24	-3	9
盾	グレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石(5点)x10	○□□○□□
マテリアルカード緑(SS)	○□□○□□
マテリアルカード緑(B)x17	○□□○□□
アビスシャードx9	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 18 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	5 m	15 m

回避	防護点
2d+ 5	14

HP
97

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

装備品	説明
頭 スマルティエのリボン	
耳 石人の耳飾り	
顔 アイソアーマスク	
首 ロッセリーニの調声器	
背中 セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 スマルティエの組紐	
その他 聖印	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟