キャラクター名: テオスエル・ヴィルトゥ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	13→14→17
冒険者Lv	15	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	500		家族に冒険者がいる（弟）		
			家族（弟）を養うため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	1	3	26	4
		敏捷度	10	1	4	25 + 1	4
体	7	筋力	6	4	7	24 + 2	4
		生命力	5	2	1	15	2
心	4	知力	5	6	4	19	3
		精神力	5	2		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
マギテック	4		
スカウト	11		
セージ	7		
エンハンサー	9		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	19	19	19
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー+1		13		5
盾					2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	21	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1 カスタム-1+1 妖精の武器『炎』『水』	1H	13		2d+ 19	9	20	17										
ディフェンダー 防護点+1 カスタム-1+1 妖精の武器『風』『雷』	1H	13		2d+ 19	9	20	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

トレジャーハント	2120p	変幻自在	1-282p
ファストアクション	2123p	魔力撃	1-292p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
両手利き	1-283p		p
必殺攻撃	1-288p		p
二刀流	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
双撃	1-280p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 21	8

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
オウルビジョン		
ケンタウロスレッグ		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠	手番終了時にMP-9して1dをふり、5~6が出たら追加で主動作を行う
耳	スマルティエの聴音機	10m手前から聞き耳判定を行える（EP141）
顔	スマルティエのアイガード	純エネルギー属性の魔法ダメージ-4
首	マフラー	ぬくい
背中	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手	スマルティエの信念のリング	スマルティエ三部位装備 生命力+1
腰	マギスフィア中	
足	軽業のブーツ	転倒しても即座に起き上がれるEP149）
その他	俊足の指輪	

装備品	説明
マギスフィア小	
左手 剛力の腕輪	
多機能ブラックベルト	

その他メモ

好きな食べ物：オリーブ
★パーティ内であればテオスエルは装備を定価÷1.5の価格で売買
★ブレードスカート
回避時、出目の差4以上で攻撃判定が発生 k10@10+（回避に使用した戦闘技能のレベル）+筋力ボーナスで威力算出（編集済）
k10@10+10 相手との出目差4以上で回避時攻撃判定
★ラル=ヴェイネ羽冠
手番終了時にMP-9して1dをふり、5~6が出たら追加で主動作を行う。
1Rに1回

アビスシャード7個

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
テオスエル・ヴィルトゥ	

一般装備品	(消耗チェック)				
			○□□○□□		○□□○□□
テオスエル専用スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の本	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
毛布	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石（1点）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石(5点)x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（3点）x40	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル（9点）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符（+3）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符（+2）x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符（+3）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符（+2）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ナイフ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水蜘蛛のサンダル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
気になる案山子Ⅱ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチドーテポーションⅡ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ミリッツァの聖印	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ブレードスカート	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーション*1	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
オリーブ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水晶の剣	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
会場限定タオル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金	預金・借金
66716 G	G

名誉アイテム	点数
フランベルジュ	300
テオスエル専用スカウト用ツール	50
ブラックベルト	20
ミハウ式流円闘術　入門	50
《ディスラプト》	20

名誉点 所持 144 /合計 584