キャラクター名

キャロル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	8

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
少女	一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れたけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
おばけ	正体不明の何かと遭遇した記憶。奇妙な音。おかしな影。不気味な光。あの時の恐怖が今は、おとぎ話のように微笑ましい。今のあなたは、かつてのあなたが性えていた存在そのものなのだから。
差し出す	中略)ADEMU一行を追い詰した。追い詰したのの時にったのの。もったたのの当のにったのの。それは、まだ思い出せない。ただ、どでも、どでも、どでも――お前はのにったのに。もってしまって、泣きたくなるくらいに思いくるほど。それでも、あなた自身、お前はADEMU一行を追い詰した。もった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		うじむし		オート	0	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2。攻撃判定の出目＋1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋「爆発」無効化。
胴		宝物		オート			写真。生前の写真？
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象 効果 の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する（最低0）。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度も使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体ダメージなど）を打ち消す。