

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	孤児			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	17	11	8	11	10	8
ボーナス	4	5	3	2	3	3	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	7	4	3	5	3	2

HP	62
MP	52
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	アダマンチウムバックラー				1	5			-1
装身具									
能力値			7	0	4	0	3	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			8	7					
総計(左)			8	7	5	16	3	9	8
総計(両)			8	14					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ 2 d

現在重量:	14	所持金:	18435	預金・借金:	
最大重量:	21				

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
□ランチボックス	
■ポーションホルダー	
HPポーションx5	
■MPポーションx5	
聖水	
毒消し	
□野菜x5	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]する。CLT: ダイスロール増加。								
天翼族-オルニス-	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: シーン終了まで飛行状態になる。								
アームズマスター:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+[1D]。								
インバナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1Dする。								
トキシコロージー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: あなたが与える[毒]の効果強度に+1する。								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果: 「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備している武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて満たした「装備部位:両」の1つ2つの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルを無効化する。								
ウェポンクリエイト	3	7	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: [錬金術]を使用する際に「短剣、長剣、斧、打撃、槍、鞭、刀」からひとつ選択する。以下の武器を1個作成、装備する。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
ナイフパリィー	★	3	DR直後	-	自身	自動成功	危険感知・毒消し	
効果: ダメージ軽減を行う。その物理ダメージを-[あなたが装備している武器の攻撃力の合計]する。								
ウェポンフォージ	2	8	メジャー	-	自身	錬金術	-	
効果: [錬金術]シーン終了まで、武器攻撃のダメージに+[(SL)D]する。CLT: ダイスロール増加。								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行う事はできない。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 危険感知の判定に+1Dする。								

現在重量: 14		所持金: 18435	預金・借金:
最大重量: 21			

