

キャラクター名 拳闘士くん(名前は決めてもらう) プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	7	器用度	9		16	2	グrapper	2		
		敏捷度	6		13	2	コンジャラー	1		
体	15	筋力	6		21	3				
		生命力	5		20	3				
心	8	知力	10		18	3				
		精神力	6		14	2				

戦闘特技	追加攻撃	220 p	投げ攻撃	225 p	魔力撃	1-292p
		p		p		p
		p		p		p
		p		p		p
		p		p		p
		p		p		p
		p		p		p
		p		p		p
		p		p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グrapper	2	4	4	5	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		グrapper	合計値	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル	1H拳	5	1	2d+	5	11	5										
グrapper専用。パンチを強化																	
シンプレート	1H#	15	-1	2d+	3	11	5	25									
グrapper専用。キックを強化																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x2	○□□○□□
1点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	40 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	13 m	39 m	2d+	5	0	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	魔法の発動体 操霊魔法の行使に必要

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉔ □□□□⑤
-------	---