キャラクター名

ゼルマ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
謝罪	
戦火	
殺戮の天使	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミネルヴァ	憧憬	2	①②③④⑤	1話時点、未登場につき使用不可
リーパー	信頼	2	①②③④⑤	
フューリ	執着	2	①②③④⑤	
ぽぽら	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	任意のラピッド・ジャッジ・ダメージを一つだけ無効化
メインクラス		見つめる勇気		オート	なし	自身	射撃出目+1（銃神）
メインクラス		軽い引鉄		オート	なし	自身	射撃コスト＆出目-1（子守唄）
サブクラス		キルストリーク		ラピッド	なし	自身	使用済みのラピッド・ジャッジ・ダメージを一つだけ再使用可能にする（背徳の悦び）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		常在戦場		オート	0	自身	1（アドレナリン）
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		深呼吸		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃のみ支援２（スコープ）
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃１、出目＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		指向性爆薬		ラピッド	0	0	移動１（発剄）
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		鏡のかけら		ジャッジ	1	0~1	支援１（あるびの）
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		鍵		オート	なし	自身	古くとも錆びていない鍵。託された何かを、どこかに仕舞い込んだはずだ。