

キャラクター名
青海 凍砂 (おうみ・いすな)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17 (高2)	性別	男
覚醒	感染	衝動	吸血		初期侵食率	33 %
出自	望まれた子	経験	平凡への反発 (50)		邂逅	腐れ縁 (84)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	2	1	1			4	(非装備時)	11
精神	3	0	0			3	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アサルトライフル	射撃	4r+4	0	9		《射撃》命中-1、攻撃力9、射程100m、同エンゲージ攻撃不可。(1/p177)
ボルトアクションライフル	射撃	4r+4	0	8		《射撃》命中0、攻撃力8、射程200m、同エンゲージ攻撃不可、マイナーで視認するとそのメインボディの命中判定の達成率。(2/p187)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース (アサルトライフル)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
達人	P	N		
家族	P 慕情	N 食傷		
春日恭二	P 庇護	N 猜疑心		
	P 忠誠	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	シンドローム/判定のクリティカル値-LV (下限7) (ルルプ1/p169)							
ブラックマーケット	2	-	-	-	-	-	-	
効果:	常備化ポイント+[Lv*10]。侵蝕率基本値+2 (EA/p92)							
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が判定を行う直前に使用。判定のダイスを[Lv+1]個。1Rに1回まで使用可。(EA/p83)							
水晶の剣	3	4	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:	他エフェクトと組み合わせ不可。武器をひとつ選択。そのシナリオの間、選択した武器の攻撃力を+[Lv*2]。1シナリオ3回まで。(EA/p83)							
マルチウェポン	1	3+2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	同じ技能で扱う武器の攻撃力をふたつ合計して使用できる。ふたつの武器は両方とも装備していなければならない。射程はもっとも短いもの、攻撃範囲はもっとも狭いものを適用する。同エンゲージに攻撃できない武器と攻撃できる武器を組み合わせる場合は、前者に従う。組み合わせた判定値の達成値を-[5-Lv] (最大0) (EA/p93p)							
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	判定の達成値を[Lv*3]。1ラウンド1回まで。(2/p147)							
零距离射撃	1	2	メジャー	至近			-	
効果:	射撃攻撃のダイスを+[Lv]個。このエフェクトを組み合わせた攻撃は「射程:至近」となるが、同エンゲージ不可の武器も使用できる。(EA/p91)							
壁抜け	★							
効果:	壁などの障害物を無視して移動する。GMは必要と感じたら<RC>による判定を行わせてもよい (EA/p87)							
写真記憶	★							
効果:	目にしたものを、その細部に至るまで詳細に漏らすことなく記憶している。GMは必要と感じたなら<知覚>による判定を行わせてもよい。(EA/p95)							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・マイナー: ボルトアクションライフルを使用 (達成値+5)
 ・メジャー:
 同エンゲージ: コンセ+零距离射撃+マルチウェポン
 別エンゲージ: コンセ+マルチウェポン

▽成長メモ
 ダブルクリエイト (モルフェウス)
 ブラックマーケット
 ヴァリアブルウェポン