キャラクター名

ジュリエット = サン = ジョルジュ(Juliette = Saint-Georges)

プレイヤー名

ポジション		**享年**	12
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		勝者のティアラ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし1回の判定への重複は不可。
頭		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃
頭		豊かな巻き髪		オート			はらわた相当。次カウントは壊した相手を優先で狙う。
腕		カミソリパラソル		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発。攻撃判定の出目+1。
腕		天使の翼		ダメージ	0	自身	防御2
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	たからもの相当。次カウントは壊した相手を優先で狙う。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
脚		演舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1(全体攻撃も-1)。1ターン1回。
脚		バルーンドレス		オート	なし	自身	移動マニューバの移動距離を+1してよい。
脚		バネ足		ラピッド	2	自身	移動1。この移動に対して「移動妨害」は全て無効