キャラクター名	プレイヤー名
アリス	

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福：幸せな日々
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
お茶会[80]	小鳥の声、美しい庭園、白い椅子とテーブルティーポットから注がれる紅茶、甘い香りのクッキー、楽しい談笑。あなたが少女として生きた時の、甘い記憶。その記憶はあなたを少女であり続けさせる。
蟲[93]	そうだ、あなたは虫が嫌いだった。這い回る虫、飛び回る虫。あの生き物がとてつもなく嫌いで、呪わしくて。そんなものが現れない部屋でいつも過ごしていたのだけれど。けれど、今は……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの:バスケット	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コート	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート			対話判定において 出目+1してよい
メインクラス		庇う		オート			対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定、切断判定の出目は 全て+1される。ただし、バトルパートでの 毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
サブクラス		再生		オート			防御1、1ターンに何度使っても良い。