

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	プリーチャー	性別	♀
称号クラス				年齢	21
種族	ドラゴネット			境遇	没落
出自 (効果)	王侯貴族			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	78	54	21	9	11	36	10
ボーナス	26	18	7	3	3	12	3
クラス修正	3	3	1	1	0	0	0
他修正	10	6		2	-2	5	-2
能力値	39	27	8	6	1	17	1

HP	383
MP	179
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	大太刀『アカツキ』	至近	-1	46				-2	
左手	小さな勇者の朽枯剣	至近		39					
頭部	切裂の屍革					3	9		
胴部	決戦武装:Destruct+++					21	21		5
補助	小さな勇者の願い紐					12	12		2
装身具	黒い禁忌の茨籠								
能力値			27	0	8	0	17	9	44
スキル				7		11	3		
その他						11	11		
総計(右)			26	53					
総計(左)			27	46	8	58	73	7	51
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	1			1	+ 2 d
トラップ解除	27			27	+ 2 d
危険感知	1			1	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	啜う涙の果物ナイフ
竜剣姫の灯火	麗花騎章ブリランテ
小さな勇者の黒い鞄	枕
万能薬*5	ランタン
ハイMPポーション*6(1=1500G)	くさび
或る境界の記憶	チョコク
肉*20 (1=100G)	筆記用具
哀切と希望の楽譜	ロープ
或る孤独の純白呪晶	釣り竿
前進する希望のレガリア	野営道具
血染めのトパーズ	振じ切れた板金

現在重量:	99	所持金:	202166	預金・借金:	
最大重量:	149				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃のダメージに+2								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLD]								
ドラゴンアーム	★		パッシブ		自身			
効果: ドラゴンアーム:闇								
コネクトフォース	5	4	セットアップ		自身	自動		
効果:ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージと【物理防御力】に[S L+2]する。この効果は3回まで重複し、シーン終了まで持続する。								
アームズマスタリー	★		パッシブ		自身		長剣	
効果: 適正武器の命中に+1D								
コネクトドラゴン	3		効果参照		自身		シナSL回	
効果:《コネクトフォース》のと同時に使用する。フェイトを1点消費。あなたは「分類:竜」となり、さらに攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
ホバリング	★		パッシブ		自身			
効果: 飛行状態になる								
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果: 【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御力】に+SLする。								
カバーリング	★	2	DL直前	至近	単体	自動		
効果: 対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない								
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動	SSL回	
効果: 20mまでカバーリングできる								
グレートコネクト	3	4	フリーアクション		自身	自動	SSL回	
効果: 《コネクトフォース》のと同時に使用する。そのスキルをフリーアクションで使用可能となる								
アームズロジック	★		パッシブ		自身		長剣	
効果: 命中判定+1D								
イミュニティ	★		パッシブ		自身			
効果: イミュニティ:威圧								
ウェポンルーラー	1		パッシブ参照		自身			
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。								
ソウルコンバート	★		効果参照		自身	自動		
効果:「効果」に「フェイトをn点消費」(nには数字が入る)とあるスキルと同時に使用する。フェイト1点につき[MP]10点を消費することによって、フェイトの代わりにできる。この時、必ず消費するフェイトすべてを[MP]で消費すること。								

・竜剣姫の灯火
重量:1 レベル:-
-G
装備条件:リン・ネディス
パッシブ。筋力基本値に+5。最大HPに+20

・宝石袋のキャンデー
「1つ、ころんと転がした。2つ3つと増えてった。」
重量:3 レベル:8
2300G
パッシブ。あなたの受ける、効果をダイスで求めるダメージ軽減に+5。HPに+筋力。物理防御力に+5。
ケース。ダメージ軽減を受けられる状況で受けなかった場合、あなたは敵対する。「全部、全部、ぼくの物。」
ケース2。あなたはカバーを行う際ダメージを受けたなら、追加で30点のHPロスを受ける。

・小さな勇者の黒い鞄
「「こんなに小さな身体じゃ、魔物なんかには敵わない。」勇者は一人泣きました。」
重量:0 レベル:6
1800G
パッシブ。あなたの装備している武器の一つを選択する。選択した武器の重量を無視しても良い。また、攻撃力と行動修正、命中修正に+2。
ケース。最大HP-15。

・或る境界のオーブ

キャラクター名
リン・ネディアス

プレイヤー名

所持品			
"骨"			
決戦武装:PHO/NETIC			
虚空の日記			
宝石袋のキャンデー			
古びた竜の鱗			
異次元バッグ			
名刀「鶺鴒貫」ミニストラップ			
永久に溢る霧の壺			
禍根の聖十字			
小さな勇者の誓いの輪			
畏怖と激情の歯車			
霧骸龍の凝宝石			
小さな勇者の黒聖盾			
多殻蟹の雷宝玉			
暴食のジュエリー・ヴェール			
暴食のアレクサンドリア			
便利屋の黒手袋			
小さな勇者の勇英紋			
勇猛のアレス・グラティア			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンストライク	★		DL直前		自身	自動	S1回	
効果	:攻撃のダメージロールの直前に使用する。フェイトを1点消費。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理 防御力】と【魔法防御力】を0とみなし、HPダメージを算出する。							
ドラゴンカース	★		マイナー		自身	自動		
効果	:使用する際にバッドステータスからひとつ選択せよ。フェイトを1点消費。攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、選択したバッドステータスを与える。効果強度が必要な場合は1とする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ツインウェポン	★		パッシブ		自身			
効果	:左右の武器の「命中修正」「行動修正」を合計し、「双」として扱う							
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動	シナ1回	
効果	:武器攻撃の対象を単体にし、ダメージにCL×10							
フォースストライク	★	4	マイナー		自身	自動		
効果	:武器の属性を変える。メインプロセス終了まで							
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動		
効果	:白兵攻撃ダメージ+【筋力】							
ハイパーゲイン	★		パッシブ		自身			
効果	:武器攻撃ダメージ+【筋力】							
インデュア	★	5	効果参照		自身	自動	防御中1回	
効果	:BSを受けた直後に使用、その時に受けたBSを全て回復する							
マインドアダプト	★		パッシブ		自身			
効果	:精神に+2							
クロススラッシュ	★	12	メジャー		自身	自動		
効果	:《パッシュ》による白兵攻撃を2回行なう。この《パッシュ》はコストを消費せず、「対象 単体」となる。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃してもよい。							
ハイボルテージ	5		パッシブ		自身			
効果	:武器攻撃ダメージに+【SL×4】							
バイオレントヒット	★		クリンナップ		自動	自動	シナ1回	
効果	:使用済みのボルテクスアタックの回数を1増やす							
スタンドアップ	★		パッシブ		効果参照		GS取得	
効果	:《最後の力》によるFPの回復+1							
ディフェンスライン	★	15	リアクション	視界	単体	命中	双装備	
効果	:対象が行った武器攻撃に対するリアクションを、装備している武器で判定した命中判定で行う。成功時自身への攻撃は失敗となる							
バーストスラッシュ	★		パッシブ		自身		両使用	
効果	:武器攻撃の命中判定がクリティカルした場合、対象の防御力を0とみなしてダメージを出す							
ロケート:ビッグベン	★		パッシブ		自身			
効果	:器用基本値、知力基本値に+3。							
ファランクススタイル	★		パッシブ		自身		筋力	
効果	:取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更する。(イクウィップ/ミット)など装備品の重量制限に修正を与えるスキルは、選択した能力基本値に修正を与えるようになる。また、防具の「クラス制限」にかかわらず装備することができる。							
ファランクスモード	★		パッシブ		自身			
効果	:「使用条件:全身装備」と記述されているファランクスのスキルを、装備している防具にかかわらず効果を発揮、使用することができる。							
ランオーバー	★	5	ムーブアクション		効果参照	自身	S1回	
効果	:あなたは戦闘移動を行なう。戦 移動でエンゲージに突入した場合、そのエンゲージにいるモブエネミーすべてに[CL×5]点のHPロスを与える。							
フルスイング	2	10	マイナー		自身	自動	SSL回	
効果	:白兵攻撃のダメージロールでは、その白兵攻撃で使用している武器ひとつの「攻撃力」を2倍にしてダメージを算出する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ファストセット	★	6	ムーブアクション		自身	自動		
効果	:タイミング:マイナーアクションのスキルを同時に使用する。この効果により、そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションで、そのスキルは使用できない。							
ヒストリー	★		パッシブ		自身			
効果	:様々な国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知るかどうかの【知力】判定に+1D							

