キャラクター名
リンドウ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	15
種族	ディーバ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	不明			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	9	9	9	9	7
ボーナス	4	3	3	3	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	5	4	3	3	4	3

HP	37
MP	30
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	召喚具:ヴァジュランダ	至近	0	9	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	4	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	9	4	4	4	5	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金： 400	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ:デミゴッド	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： 自身が行う攻撃で与える魔法ダメージ+3、魔防+3。キャラクター作成時のフェイトが4点になる								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃。ダメージロール+SLd								
ブランディッシュ	1	3	メジャー	至近	範囲[SL*2]体	命中	両使用	
効果： 一つのエンゲージ内の対象に白兵攻撃。クリティカル:ダイスロール増加								
ボルテクスアタック	1	ー	効果参照	ー	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。対象:単体※に変更、ダメージ+[CL*10]								
アームズマスタリー:召喚具	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 選択した武器を使用した命中判定+1d								
ディバインコール	1	6	セットアップ	ー	自身	自動成功	ラウンド1回/シーンSL回	
効果： 種別:召喚具のアイテムを一つ装備する。シーン終了時に失われる								
スティグマ	1	ー	効果参照	ー	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 判定後に使用。フェイトを1点消費し、達成値+1d								
アスレチック	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 登攀及び跳躍の【筋力】判定+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								