キャラクター名

イリヤ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	9
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
料理	66
幸福の時	77
父親の腕	12

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(写真)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コイン	恋心	3	①②③④⑤	
シンデレラ	依存	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバ使用時、移動+1
メインクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	レベル3改造パーツ追加(強化値に縛られず修復可)
メインクラス		調律		ラピッド	0	自身	対象の損傷したパーツのマニューバをターン終了まで使用できる
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援or妨害2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度使っても良い(1回の判定への重複負荷)
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1、行動判定で大失敗しても損傷しない
胴		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		写真		オート			
胴		大切な家族写真		オート			