┌ キャラクタ	一名=						- プレイヤ・	-名					特技・人脈名		コスト	タイミン	グ	制限		
													戦闘狂		Lv+2	SA		-5124	SAを値	使用して解除するまで、命中判定に+1d、回避判定に-1d
													思考最適化		Lv+5	RA				使用するダイスを1個増やす。この効果は3R(30秒)持続する。1シナリオに1回だけ使用可
個性								144	捌				天賦の才		-	PA				取得時能力値から1つを選ぶ。それに+2
11911								13	נימם				人脈(格闘命中+	1)						
ワークス単	戈闘訓	川練生						年	齢											
レベル	1	1	ランク	N	没入タイ	プ	近接乱	闘功	績点		0/0)								
	其	本値	ワークス	ボーナ	ス成長		他修正	能力値				25								
筋力	_	1	4	1	0		0	6		LP		25								
敏捷		1	5	0	0		0	6		TP		10								
器用		0	3	0	0		0	3		機体P		25								
感覚		2	2	0	0		2	6	Ľ	(茂14)と		25								
知性		0	2	0	0		0	2	1	行動値		9								
運		0	1	0	0		0	1	_											
	LBP -	14 /212			http://							1								
	_	技能	- 101	1-t-12-	筋力技		- Jan	1-t- (1)	_	用技能		vin 1 1								
技能	SL		判定値	技能			判定値	技能	_	_		判定值								
命中:格闘	3	1	10	力技		0	7	精密作業		1	0	4								
命中:射撃	1	0	5	持久力		0	6	セキュリラ	\rightarrow		0	3								
命中:戦術		0	2	/P#L	敏捷技		-	運転:バー	_		0	3								
回避	1	0	6	運動	_	0	8	運転:自動	卯里		0	3								
行動値	<u>'</u>	U	9	隠密		0	0													
	感覚技	支能		知性技能				知性技能												
技能	SL	修正	判定値	技能	SL	修正	判定値	技能		SL	修正	判定值								
直感	1	0	7	機体知	識 3	0	5	情報:一	般		0	2								
芸術:音楽		0	6	プログラ	5ム	0	2	情報:軍	事	1	0	3								
芸術:演劇		0	6	学術		0	2	情報:裏社	t会		0	2	 	重量	射程	タイプ	命由	F w h	数成力	メモ
芸術:美術		0	6	医療知	識 1	0	3						パンチ	0	0	1	9		9	χ.
所持品													1	0	0		0			
7712	УИН						メモ								1	0	0		0	
															1	0	0		0	
													防具	重量	防御	回避	行動	転倒	」 反応	メモ お問合士・4/で料プラスサステル)
													胴着	2	1					格闘命中+1(手動で記入すること)
													その他修正					4.4	7	
													合計		8	6	9	11	3	
\d+n . / · ·		10	1	=: +: ^									1							
追加メモリ	•	10	J	所持金:				預金、借金 	z ·											