

キャラクター名 プレイヤー名
 キャロップ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自 (効果)	闘士			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	13	6	13	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	39
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	5	0	2	11	9
スキル									
その他									
	総計(右)		3	7					
	総計(左)				5	7	2	8	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
小型ハンマー	
MPポーション×3	
バックパック	
くさび	
毒消し	
仮面	
ベルトポーチ	
使用済み	

現在重量: 15
 最大重量: 16
 所持金: 255
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ: 弓	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別: 弓」の命中判定+2、ダメージ+2 (計算済) P120								
アームズマスタリー: 弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別: 弓」の命中判定+1D (計算済) P147								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージ+6。								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知に+1D P156								
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 危険感知の判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

拳闘士の両親の元で生まれたが、ある事件が切っ掛けで街を離れる事に。
 その後は一人でも生きていける術を幸運にも教えられ、筋も良かった事からか、また才能もあったためシート&レンジャーを仕事に食つた事ができている。
 疑い深く、しかし利用できるものは利用しなければ生き残れなかったため打動的。
 今のところその日暮らしで、何かとトラブルに巻き込まれる性質。