キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
うとうと	
謝罪	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【無茶】		オート		自身	
メインクラス		【必中】		オート		自身	
メインクラス		【死神】		オート		自身	
サブクラス		【死に続け】		オート		自身	
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		【有刺鉄線】		ダメージ			ダメージを与えるとき、白兵、肉弾+１
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援１
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動１
腕		【うじむし】		オート			ターン終了時とパート終了時、復活できるパーツ
腕		【芝刈り機】		アクション	3		白兵攻撃３+連撃２
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動１
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動１
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		【リミッター】		ダメージ			破壊されたとき、行動値+２
脚		【単分子繊維】		オート	2	1	白兵攻撃１+切断+連撃
		【ほん】		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。