キャラクター名
行方冬郎

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自	待ち望まれた子	経験	大失敗	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	2			8
感覚	1	0	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪後	白兵	8r+5	1	12		
魍魎の腕(80未満)	白兵	6r+5	1	12		④後①+③　C値7
魍魎挽歌(100未満)	白兵	6r+5	1	27		⑤④後①③　C値7　行動値0
魍魎挽歌・祭(100未満)	白兵	6r+5	1	17		異形の祭典組み合わせ　対象3体

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	
コネ:ハッカー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
チームメイト	P 幸福感	N 不快感		
家族	P　尊敬	N　憤懣		
神城早月	P 親近感	N 劣等感		
鈴野春香	P　好意	N　不安		
ルーナ	P　感服	N　嫉妬		
神波	P 好奇心	N 不信感		
秋人	P　尽力	N　恥辱		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：エグザイル	3	2	メジャー			シンドローム		
効果：								
異形の祭典	2	3	メジャー		LV+1	対決		
効果：攻対→LV+1体　攻-10								
伸縮腕	1	2	メジャー	視界		対決		
効果：白攻射程→視界　3-LVD								
破壊の爪	4	3	マイナー		自身	自動		
効果：素手変更　攻LV+8　G値1								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果：白攻+LV*5　行動値０								
物質変化	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：								
鍵いらずの歩み	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								