キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	30	8	9	9	18	7
ボーナス	7	10	2	3	3	6	2
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	10	12	3	4	3	7	2

HP	113
MP	76
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S1ラウールの斧	至近	-2	15	0	0	0	-1	0
左手	S1ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	-								
胴部	S1城壁の鎧				-3	24	5		0
補助	ダイアポイントアーマー				-1	7			0
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			12	0	3	0	7	6	15
スキル	(フェイス：ゴヴァノン)(マシンアーマー)(ファランクスフォート)(ウェポンルーラー)		2			12	11		
その他									
総計(右)			13	15	-1	56	23	4	15 m
総計(左)			15	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 60	所持金： 6158	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果： 【物理防御力】に+[SL×3]する。シーン終了まで持続。（現:+15）								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果 :使用する《ディフェンダー》の効果の「【物理防御力】に+[SL×3]」を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×3]」に変更する。								
アームズマスタリー：斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 「種別：斧」を使用した武器攻撃の命中判定に+1Dする。								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。（現：+2）								
アイアンクラッド	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	5	
効果： ダメージ軽減を行う。物理ダメージに-[SL×3]する。（現：+3）								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでも行え、またカバーをしても行動済みにならない。								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	3	
効果： 《カバーリング》と同時に使用。《カバーリング》の射程を「射程：２０m」に変更する。１シーンにSL回使用可能。（現:2回）								
ボルテックスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
-	1							
効果：								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果 :戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、自分がいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中判定	5	
効果： 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が２体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。（現：+2）								
-	1							
効果：								
ファランクスフォート	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：「全身装備」。自分のいるエンゲージが封鎖されている時に有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×3]する。（現：+9）								

CL1：ランパード1、カバーリング1、ディフェンダー2、バッシュ1、ランナップ1、ワイドアタック1
CL2：cc「シーフ→ファランクス」ファランクスフォート1、ディフェンダー3
CL3：ディフェンダー4、ファランクスフォート2、アイアンカバー1
CL4：ディフェンダー5、ファランクスフォート3、アイアンカバー2
CL5：ファランクススタイル1、ファランクスクラッシュ1、アップデート【器用】
CL6：マジックディフェンダー1、カバームーブ1、ウェポンルーラー1
CL7：アームズマスタリー：斧1、ホールドアウト1、ストップガード1
CL8：ストップガード2、アイアンクラッド1、ボルテックスアタック1
CL9：ストップガード3、カバームーブ2、バッテリーバックアップ1
CL10：cc「ウォーリア→ナイト」、インバルネラブル1、スティールクラッド1

CL11：ウェポンエキスパート：斧、クローズシールド1、ハイパーシールド1
CL12：スティールクラッド2、アラウンドカバー1、ブレイクスラッシュ1
CL13：パーフェクトシールド1、グラディエイト1、フロンタルアサルト1
CL14：ブレイクスラッシュ2、マイティスラッシュ1、ファイナルガード1

23258

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイアンカバー	2	2	《カバーリング》	-	自身	自動成功	3	
効果：《カバーリング》と同時に使用。装備している防具から一つ選択する。《カバーリング》によるカバーでダメージを受ける際に、【物理防御力】と【魔法防御力】に+[選択した防具の「重量」]する。1シーンにSL回使用可能。（現:2回）「選択：S1城壁の鎧（重量：21）」								
ファランクススタイル【器用】	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：取得時に能力値からひとつ選択する。「選択：器用」。装備できる重量制限は選択した能力値の基本値までとなる。また、防具の「クラス制限」を無視して装備できる。								
ファランクスクラッシュ	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	1	
効果：装備している「装備部位：頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で１５以上の時に有効。ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+[《ファランクススタイル》で選択した能力値基本値]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ホールドアウト	1	3	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：「全身装備」。自分以外が使用したスキルの効果で、自分が移動もしくは転送する直前に使用する。そのスキルによる効果で移動や転送をしない。								
ストップガード	3	7	リアクション	-	自身	自動成功	5	
効果：「全身装備」。ダメージ軽減を行う。攻撃のリアクションとして行う。その攻撃で自分が受けるだめーじに-[SL]Dする。その攻撃は自動的に命中する。その攻撃の処理は通常通り行う。（現：-3D）								
-	1							
効果：								
フォートレス	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×4]する。この効果はラウンド終了まで持続する。（現：+4）								
スティールガード	1	3	《アイアンクラッド》	-	自身	自動成功	5	
効果：《アイアンクラッド》と同時に使用する。このスキルを使用した《アイアンクラッド》は魔法ダメージに対しても効果を発揮するようになる。さらに、その《アイアンクラッド》の効果に+[SL×4]する。（現：+4）								
-	1							
効果：								
アップデート【器用】	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：選択した能力基本値に+5。【器用】選択。								
バッテリーバックアップ	1	-	効果参照	-	自身	-	1	
効果：《ラストアクション》を取得する。								
-	1							
効果：								
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動成功	1	
効果：未行動、行動済みにかかわらず、メインプロセスを１回行う。ただし、このスキルで発生したメインプロセスでは、自分のＨＰを回復したり、戦闘不能を回復させるスキルやアイテムなどは使用できない。１シナリオに１回使用可能。								
イミューンウェイト	1		パッシブ					
効果：装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正：±0」に変更する。（修正済み）								
アニマルエンパシー	1		パッシブ					
効果：「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。どの程度まで意思の疎通ができるかはGMが判断すること。								
ホーム：アヴェルシア	1		パッシブ					
効果：【筋力基本値】【感知基本値】【精神基本値】に+1する。（修正済み）								
フェイス：ゴヴァノン	1		パッシブ					
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+1する。（修正済み）								
マシンアーマー	1		パッシブ					
効果：【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1する。（修正済み）								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果：携帯可能重量が【筋力基本値】×2になる。（修正済み）								
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：【器用基本値】に+3する。（修正済み）								
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果：【精神基本値】に+3する。（修正済み）								
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果：所持している「種別：ポーション」のアイテムをひとつ使用する。１シーンに１回使用可能。								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マシンリム	1		パッシブ					
効果： 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1する。（修正済み）								
アサルトダッシュ	1	8	メジャー	3Sｑ	直線（選択）	命中判定	1	
効果： 対象に白兵攻撃を行う。１シナリオに１回使用可能。								
効果：								
効果：								
効果：