キャラクター名
伊澄隼雄

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー キュマイラ	ワークス	中学生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	1	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	89
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラム・ストーカー	3							
効果：								
完全獣化	3							
効果：								
破壊の爪	2							
効果：								
乾きの主	5							
効果：								
鮮血の一撃	1							
効果：								
血の宴	2							
効果：								
生命増強	2							
効果：								
ハンティングスタイル	2							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

コンボデータ　侵食は100%固定
マイナー　完全獣化＋破壊の爪+ハンティングスタイル
【肉体】判定のダイス＋6個　素手の能力を攻撃力10/ガード値1に変更

メジャー　コンセントレイト+乾きの主+鮮血の一撃+血の宴
判定<白兵>　15dx@7+2　攻撃力10　装甲値無視
範囲(選択)　シナリオ2回まで