

キャラクター名 プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	B55 過去に仕えた主がいた		
経験点	2655		A34 本来とは異なる性別として育てられた		
			B56 絶対に知られたくない秘密がある		

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	12	2	36 + 2	6				
体	7	敏捷度	5	11		32 + 1	5	スカウト	9		
		筋力	11	6	18	42	7	レンジャー	9		
心	4	生命力	10	9		26 + 2	4	エンハンサー	7		
		知力	8	2	18	32	5	アルケミスト	4		
		精神力	9	1		14	2				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p	二刀流	1-281p
カウンター	2120p	鎧貫き	1-292p
鎧貫き	1B39 p	変幻自在	1-282p
トレジャーハント	2120p	命中強化	2-230p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
両手利き	1-283p		p

言語		
会話	読文	
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
リカバリア	
ケンタウロスレッグ	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	
バークメール	
ヒールスプレー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	17	16	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	1	2
盾		回避力		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	16	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄刀木の箱『和』 <small>属性が陽から30%+3、水の中にいるものに対して命中+2/オーバーミッド+3、魔法の武器+1、イグナイト加工</small>	1H	13	2	2d+ 20	11	23	18										
投げ	2H	0		2d+ 18	12	19	10										
投げ攻撃のデータ																	
パワーリスト <small>グラップラー専用。パンチを強化</small>	1H拳	5		2d+ 18	10	19	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	33 m	99 m	2d+ 16	5	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 19	2d+ 19	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	セーフティメット	p138 大ダメージ軽減
耳	ディスプレイサージェット	装飾品：任意/その他を得る
顔	不敵の仮面(ラムダからプレゼント)	HPO以下から1以上への回復時、追加で10点回復。
首	〇〇スマルティエの銀鈴	p143 その他を増やす
背中	〇〇スマルティエのマント	
右手	〇〇スマルティエの器用の腕輪	p145 器用度+2/割れない
腰	多機能ブラックベルト	p146 腰部位を一つ増やす/防護点+1
足	立ち寝のレギンス	p148 睡眠・気絶時に転倒しない
	その他アルケミーキット	マテリアルカードが入ってる。

装備品		説明
左手	〇〇敏捷の指輪	p145 敏捷度+2/割ると+13
	〇〇スマルティエの武道帯	p147 リカバリア+生命ボーナス
	ヨシユアのお守り	魔法ダメージ -3

その他メモ		自動失敗
ビルド方針		チェック
ファイター7 12500	タフネス	□□□□⑤
ソーサラー4 5000	ファミリア	□□□□⑩
レンジャー9 17000	ポーションマスター	□□□□⑮
グラップラー11 7500		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

