_     キャラクター名 <del>     </del>	↑ プレイヤー名
Sarah · Flandvad	
	,

ポジション	アリス	享年	8
メインクラス	<b>メインクラス</b> ステーシー		幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ ケーキ	内容
ケーキ	
料理	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

	マニューバ						
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも可。
メインクラス		楯突く		アクション	2	0	直言時、損傷していない「防御」マニューバを 1つ選び。白兵攻撃 [選んだマニューパの防御 の値] 。攻撃が命中したなら、選んだマニューバ を再使用可能にしてよい。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動值2
頭		めだま		オート			行動值1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		フライパン(円盾)		ダメージ	1	自身	防御 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			行動值1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		ジャンクパーツ		オート			このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1