キャラクター名
クリス・エイル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	15	経歴	田舎で育った		
経験点	-9540		旅をしたことがない		
			家族に異種族が居る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	5	1	23 + 2	4
		敏捷度	12	18	1	41 + 2	7
体	13	筋力	6	5		24 + 2	4
		生命力	4		2	19	3
心	7	知力	7	6		20	3
		精神力	8	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
ソーサラー	15		
スカウト	11		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		
ライダー	13		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	19	22	19
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットバトラースーツ		10	1	0
盾	FG強化スパイクシールド		1	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	フェンサー		合計値	26	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のヘビーアックス OM必筋-3（900G） 発動体	1H両	17	1	2d+ 22	10	20	25										
魔法のヘビーアックス ↑両手持ち	2H片	17	1	2d+ 22	10	20	35										
ブレードスカート	1H	0		2d+ 21	9	19	10										
スパイクシールド	1H	13		2d+ 21	9	19	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	命中強化	2-230p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
かいくぐり	1-279p		p
必殺攻撃	1-288p		p
挑発攻撃	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
変幻自在	1-282p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	43 m	129 m

回避	防護点
2d+ 26	3

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/×	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	18			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	超攻撃阻害	
ガゼルフット	八面六臂	
ストロングブラッド	騎乗指揮	
メディテーション	特殊能力完全開放	
ケンタウロスレッグ	クリティカルレイ	
騎獣強化	ヒールスプレー	
攻撃阻害		
騎獣の献心		
タンデム		
人馬一体		
特殊能力開放		
獅子奮迅		
以心伝心		
トランプル		

装備品		説明
頭	ラル・ヴェイネの羽冠	
耳	ラル・ヴェイネの金鎖	その他部位追加
顔	狩人の目	魔物知識失敗時Lv把握成功で命中+1
首	スマルティエの銀鈴	その他部位追加
背中	ディプレイサーガジェット	その他部位追加
右手	大きな手袋	
腰	ブレードスカート	回避で4以上上回ったらk10@10+技能+筋力B物理ダメージ
足	アルケミーキット	
その他	スマルティエの筋力の腕輪	

装備品		説明
左手	大きな手袋	
	スマルティエの敏捷の腕輪	

その他メモ
小さな農村で育った。
妹が旅の魔法使いにそそのかされたので心配で付いてきた。
人間の双子の妹が居る。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クリス・エイル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
ウインドコート	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷の指輪x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用の指輪x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
筋力の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金Bx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金Ax10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金Sx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Ax10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Sx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
尊い騎手の像	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣契約証：ドラゴンインファント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣契約証：グリフォン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣契約スフィア：Fカルキノス	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣契約スフィア：可変機動外骨格	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣縮小の札 II	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣縮小の札 III	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション+1	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光月光の魔符と+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
しら筆一文字	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スマルティエの知力の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□