

キャラクター名
 緑青 一索 (ろくしょう いっさく)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ エンジェルハイロウ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	25	性別	男
覚醒	死	衝動	吸血		初期侵食率	35 %
出自	複数の兄弟姉妹		経験	死と再生	邂逅	黄泉路 藍銅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	14
感覚	4	1	1			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	1			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン+基本コンボ	射撃	6r+5		17+1d		小さな塵+コンセ+リフレクター+雷光撃+サイドリール
BAライフル+基本コンボ	射撃	6r+7		20+1D		小さな塵+コンセ+リフレクター+雷光撃+サイドリール
BAライフル(マイナー消費)+基本コンボ	射撃	6r+12		20+1D		小さな塵+コンセ+リフレクター+雷光撃+サイドリール
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウエポンケース	
サイドリール (HL88) 経験点15	
ナイフ	
ヘルスナイパー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
超侵蝕	P	N		
黄泉路 藍銅	P 信頼	N 脅威		
心裏の泉	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ (ブラックドッグ)	2	2						
効果: c値-lv								
小さな塵	3/5	2	2	メジャー		射撃		
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力+lv*2								
ワンショットツークル1/3	2	3	メジャー		2体	射撃		
効果: 攻撃の対象を2体に変更シナlv回								
アームズリンク (起点) 1/5	1	2				射撃		
効果: 判定ダイス+Lv								
マスヴィジョン	3/3	3	4	メジャー		シンドローム	↑100	
効果: 攻撃力+lv*5,シナ3回								
タッピング&オンエア	1	1	メジャ			知覚		
効果: 無線電波の傍受、送信。ケーブルに触れて送受信もできる								
真昼の星	★		メジャ					
効果: 視覚強化で遠くが見える								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

三光市支部所属のエージェント。
 身分関係なく不躰な感じで話す大男、成果主義でドライ。
 かつてあったFHセルの宗教団体の色々に巻き込まれて死亡、覚醒。その経緯もあってFH絶許。

支部長の黄泉路藍銅 (@神崎さん) と行動することが多い。戸籍やCNも彼に貰った。
 最初は幼い外見から侮っていたが任務で能力を発揮する姿を認めて以来彼に対してはとても忠実。
 戦闘はどこに当たっても死ぬ弾撃てばいい精神 (を支部長の妨害で当たるように調整してもらいがち)

メモ: サブの武器は接近された時用の拳銃なので移動エフェクトとるまでは無闇に捨てないこと!!!!
 金と経験点 (命中) に余裕があるときはナイフ→拳銃: 命中-2/攻撃5/射程20m

●特にシナリオで関係ない設定
 もともと大陸のほうで家で使われてた。成長後傭兵業などをやってた。本名は 一色
 ■成長orリビルド
 支部長いない時は銃交換できないかつ命中うんちなんでもユニークアイテム: ヘルスナイパー (上級67) 獲得がショットガンに合わせて射撃SL上げたい。