キャラクター名

シスターズ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		肉の拘束		オート			同エリアの手駒は全て転倒・移動を無効化してよい
ポジション		つながれた体		オート		0	対象手駒移動時、同エリアの他の手駒も全て同じ移動先に移動する
ポジション		狂気の造形		オート			このパーツが残っているとターン終了時、全ドール狂気点+1
ポジション		亡者の目覚め		アクション	3	0-1	増援(ゾンビ×出目)
ポジション		よぶんなあたま		オート			行動値2
ポジション		のうみそ		オート			行動値2
ポジション		めだま		オート			行動値1
ポジション		はらわた		オート			
ポジション		はらわた		オート			