

キャラクター名 リュミエール プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	900				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11			20	3	フェンサー	3		
体	6	敏捷度	10			19	3	スカウト	3		
		筋力	10	1		17+1	3	エンハンサー	1		
心	6	生命力	7			13	2				
		知力	4	1		11+1	2				
		精神力	7			13	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
かいくぐり	1-279p	交易共通語	○	○
武器習熟A/ソード	1-281p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練習/呪歌/騎芸/賦術	名誉アイテム	点数
キャッツアイ		
名誉点所持	0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 ソフトレザー		7		3
グラップラー	0				盾 バックラー		1	1	
フェンサー	3	6	6	6	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 フェンサー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 6	9	7	13										
ナイフ	1H投	1		2d+ 6	9	7	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
◆常備	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
◆消耗品	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□

魔香草x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-290
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 7	3	22
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 5	13	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの増強の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
2d+2d+2d+2d+2d+2d 人間	
#1(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 4[3,1]+10[6,4]+4[3,1]+5[1,4]+6[2,4]+9[5,4] > 38	○□□□⑤
#2(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 7[1,6]+7[1,6]+10[5,5]+4[3,1]+11[5,6]+10[5,5] > 49→採用 (順序入れ替え)	○□□□⑩
#3(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 7[1,6]+5[4,1]+3[1,2]+2[1,1]+5[1,4]+4[3,1] > 26	○□□□⑮
冒険に出た理由	○□□□⑳
2-2 探しているものがある (七王の遺産がどんなものか見てみたい)	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉞