

キャラクター名
アレッタ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	【人形】 あなたは己の意志で歩ませ、流され、利用された。過去を知らなければ、今の歩みが己の意思かどうか分からない。
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
ひきこもり	外は恐ろしい、みんながあなたを痛つける。だから、小さな部屋にこもっていた。外なんていらぬ。…ああ、なのにこんな外へ引きずり出された。やっぱり外はこわい。部屋に戻りたい。
青い空	空は確かに青かった。今見える空はどろりと濁った藍色だけ。鮮やかな青い、抜けるような空をあなたは知っている。それはかつて当たり前のものだった。もうあの青い空は見ることも出来ないのだろうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【癒し】		オート	なし	0	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定はすべて出目+1される。
メインクラス		【魔弾】		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		【集中】		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		【銃神】		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【ボイスエフェクト】		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹 1 体と互いに対話判定を行ってよい。
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
腕		【狙撃ライフル】		アクション	2	2~3	射撃攻撃 1、攻撃判定の出目+1。
腕		【ショットガン】		アクション	2	2	射撃攻撃 1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		【対戦車ライフル】		アクション	4	1~3	射撃攻撃 5。
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			