キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラックドッグ<br>ハヌマーン | ワークス | 探偵 | カヴァー | 探偵 |
| オプショナル | | 年齢 | 25 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | 資産家 | 経験 | 裏切り | 邂逅 | 友人 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 1 | 3 | 1 | | 7 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 33 |
| 行動値 | 11 |
| (非装備時) | 11 |
| 戦闘移動 | 16 |
| 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 7 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転：四綸 | 2 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：web | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 素手 | 白兵 | 3r | 0 | -5 | | |
| インドラの矢（100%未満） | ＲＣ | 7r+7 | | 7 | | C値8 （バトルビート）使用後 侵蝕値10 装甲値無視 至近不可 シナリオ3回（組み合わせ ①+③+④） |
| インドラの矢（100%以上） | ＲＣ | 7r+7 | | 8 | | C値7 （バトルビート）使用後 侵蝕値10 装甲値無視 至近不可 シナリオ4回（組み合わせ ①+③+④） |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 強化服 | 1 | 1 | - | - | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 1 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：情報屋 | |
| コネ：ハッカー | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 父親 | P 尊敬 | N 嫉妬 | | |
| 津島 | P 好奇心 | N 不信感 | | |
| 友人(織田作之助) | P 友情 | N 悔悟 | | |
| 佐和山光彦(さわやま みつひこ) | P 執着 | N 憎悪 | | |
| ローザ | P 好奇心 | N 猜疑心 | | |
| D2 | P 尊敬 | N 嫉妬 | | |
| 黒い月 | P 好奇心 | N 不快感 | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： 1 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：ハヌマーン | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果：クリティカル値を-LV(下限値7) | | | | | | | | |
| イオノクラフト | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：戦闘移動。この時移動距離：＋LV*2 | | | | | | | | |
| 雷神の槌 | 4 | 3 | メジャー | 視界 | 範囲（選択） | 〈RC〉 | - | |
| 効果：攻：＋６、射攻、シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 振動球 | 1 | 3 | メジャー | 視界 | - | 〈RC〉 | - | |
| 効果：攻：＋LV、射攻、装甲無視 | | | | | | | | |
| バトルビート | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果：ダイス＋LV個 | | | | | | | | |
| MAXボルテージ | 2 | 4 | メジャー | - | - | シンドローム | 80%以上 | |
| 効果：攻撃力+10。判定ダイス-1、シナリオLV回 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

衝動判定：意思判定(失敗：暴走状態=リアクション不能→マイナーで消せる)、成否関わらず、侵蝕率2D10増