

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	ウォーリア	性別	♀
称号クラス				年齢	15歳
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自(効果)	英雄			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	24	26	8	8	8	6
ボーナス	5	8	8	2	2	2	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	10	9	2	3	2	2

HP	99
MP	60
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ピルム	至近	-1	13	0	0	0	-2	0
左手	クリスタルシールド		0	0	0	9	0	0	0
頭部	ガラスの王冠					4			
胴部	クリスタルアーマー				-1	14			-2
補助									
装身具									
能力値			10	0	9	0	2	12	12
スキル	オーバーパス							1	5
その他			3						
総計(右)			12	13					
総計(左)			13	0	8	27	2	11	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション9個	
MPポーション5個	
ハイHPポーション2個	
ハイMPポーション2個	
ラシールの魔弓	

現在重量: 19
 最大重量: 22
 所持金: 1010
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
AM:長剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中判定+1D							
ワイルドアサルト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	HPが最大値でないときダメージ+1D							
フリンジスイング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	[狂戦士化]	
効果:	白兵攻撃の命中判定+1D							
シールドストライク	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中判定+SL ダメージに+ [SL×2]							
ソウルヒート	3	3	《バーサーク》	-	自身	自動成功		
効果:	自身は[狂戦士化(SL+1)]を受ける							
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃ダメージに+ [SL×3]、自身のリアクション-1D							
スラッシュブロウ	2	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	武器攻撃ダメージに+ [SL×2] D							
ブルータルストライク	★	-	効果	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	[狂戦士化][両手武器]。白兵攻撃時、対象の防御力を0としてダメージを算出する							
ボルテクスアタック	★	-	効果	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダメージに+ [CL×10]							
アスレチック	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	登攀、跳躍の【筋力】判定+1D							
オピニオン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	交渉、説得の【精神】判定+1D							
トレーニング:敏捷	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	敏捷+9							

スラッシュブロウ+ボルテクスアタック抜き+ダメージ無し 命中4D+10 ダメージ9D+33 コスト10
 スラッシュブロウ+ボルテクスアタック抜き+ダメージ有り 命中4D+10 ダメージ10D+33 コスト10
 スラッシュブロウ+ボルテクスアタック有り+ダメージ有り 命中4D+10 ダメージ14D+93 コスト13

