

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	動く死体	
		戦火	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【半壊】		オート	なし	自身	バトルと宝物破壊の時に狂気点が増えない
メインクラス		【怪力】		オート	なし	自身	肉弾白兵 + 1
メインクラス		【歪極】		オート	なし	自身	レベル3 変異パーツ1 修復可能
サブクラス		【災禍】		オート	2	自身	白兵攻撃 全体にできる
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【アドレナリン】		オート	無し	自身	最大行動値 1
頭		【けもみみ】		オート	なし	自身	最大行動値 1
				オート			
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
腕		【斧】		アクション	3	0	白兵攻撃 3
				オート			
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【あるびの】		ジャッジ	1	0-1	支援 1
胴		【たからもの】		オート	なし	自身	バトル/パート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害 1