キャラクター名
ソラ

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	23
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヴァーナ			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	元犯罪者			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	32	34	6	34	6	8
ボーナス	2	10	11	2	11	2	2
クラス修正	0	4	4	0	3	1	1
他修正			2				
能力値	2	14	17	2	14	3	3

HP	213
MP	203
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	斬滅環	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手	斬滅環	至近	0	11	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	ムガ=モリの馬上服					7			
補助	ムガ=モリの手袋					3			
装身具	ムガ=モリの爪								
能力値			14	0	17	0	3	31	7
スキル	オーバーパス、ムガモリ装備、コンパニオンマスター					6	6	6	10
その他	雷竜								25
総計(右)			14	11	17	16	9	37	42 m
総計(左)			14	11					
総計(両)			14	22					
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
雷竜	毒消し
ポーションホルダー	過去の武器/防具
異次元バッグ	シースベルト
長い棒	短剣*2
冒険者セット	壊れた天使の人形
過去使ったお金	ムガ=モリの角笛
ハイMP	クイックケース
ハイHP	斬滅環*2
耐毒符	銀の香炉
理力符	
EXMP	※調整用

現在重量：	18		
最大重量：	18	所持金：	31610
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
コンパニオン	★		アイテム		自身			
効果：	バートル専用の「乗物」アイテムを1個取得							
スペシャライズ	5		パッシブ		自身			
効果：	命中判定達成値+SL、ダメージ+SL							
インタラプト	★			視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象のスキル効果を不発にする							
コールドラゴン	★	4	フリー		自身	自動成功		
効果：	乗物に騎乗状態になる							
アームズマスタリー	★		パッシブ		自身			
効果：	【短剣、鞭】命中判定+1D							
ライドファイト	3		パッシブ		自身			
効果：	騎乗時、命中判定達成値+SL、ダメージ+［SL*2］							
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身			
効果：	ふたつの武器の効果を有効にする							
ストライクスロー	5		パッシブ	+10m	自身			
効果：	射撃ダメージ+［SL*4］							
スタイル:コチョウ	5	6	マイナー		自身	自動成功		
効果：	射撃攻撃の命中判定+1D、ダメージに+［SL×3］、使用した武器は手元に戻る							
ランナップ	★	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	戦闘移動、あるいは離脱							
コンパニオンマスター	3		パッシブ		自身		騎竜騎乗	
効果：	物防/魔防に+SL×2							
ゴーストステップ	★	4	移動直前		自身	自動成功		
効果：	移動で封鎖されない							
レイザーストーム	★		ワイドアタック		自身	自動成功	シナ1	
効果：	ワイドアタックを場面/視界に変更							

PC2
あなたは元犯罪者である。スラム育ちのあなたは、生きる手段を選んでいられなかった。
犯罪組織に所属していたが、あなたは良心の呵責に耐えられなくなり、その組織を抜けた。
あなたの目的は、新たに掴んだ人生を善人として全うすることだ。

赤ん坊の頃に捨てられ、ゴールドマンという男のもとで育った。
幼少期から、泥棒やスリなどで食糧や金品を得て生活していた。
ゴールドマンのことは、兄であり、父であり、師のように慕っている。

15歳になった頃、スラムでの経験を買われてとある犯罪組織に所属することになったが、組織の方針（利益のためなら人殺しも厭わない、というもの）に嫌気がさし、18歳の頃に組織を抜けた。人の命を奪うことに抵抗があった。
その後、自身のスキルを有効活用できる場を求めて、タルタル・ハン国の軍に身を置いた。そこでムガ＝モリに認められ、異民族でありながら騎兵バートルになった。
地竜のリックはバートルとしての相棒であり、ソラがゴールドマン以外に心を許せる唯一の存在である。
今はリックと、こんな自分をバートルとして認めてくれたムガ＝モリに恥じない存在になりたいと、人の役に立てる善き人を目指している。
21歳になった頃、より自身の力を人の役に立てられる場所を探し、活動の場を軍から冒険者協会に移した。

出自の関係から『女＝舐められる』と思っており、自身の性別を明かすことに抵抗がある。
自ら性別を明かしたのはゴールドマン、ムガ＝モリ、リックのみである。
自己肯定感は低め。信じられるのは己のみという環境で育っているため、他者を頼ることも苦手。
組織や軍に属していたこともあり多少のコミュニケーションはとれるが、友人関係深く関わることは避けがち。

キャラクター名
ソラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラピットハンド	★		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃ダメージに+敏捷							
クイックドリンク	1		ムーブ		自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果：	騎乗時、ポーション/食料を1個使用							
インベナム	2	6	攻撃時		自身	自動成功		
効果：	毒(SL)付与							
ピンポイントアタック	3	10	ムーブ		自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果：	物防/魔防を無視							
バタフライダンス	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	回避判定+1d							
インテュイション	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	敏捷判定+1d							
ディテクト	★	8	判定直前		自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果：	回避判定で1つでも6が出たらｸﾘﾃｨｶﾙ							
ジャストディフェンス	1		判定直後		自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：	回避判定の達成値に+2							
ダガーアーツ	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	回避判定の達成値に+[SL+2]							
ドッジムーブ	1	2			自身	自動成功		
効果：	回避判定の達成値に+[SL+2]							
ボーパルアーツ	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	武器ダメージに+[SL*5]							
スウィフトウェポン	★	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功		
効果：	ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝをｾｯﾄｱｯﾌﾟで使用							
ドッジスラッシュ	1	8	回避成功時	至近	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞSL回	
効果：	回避時、対象にCL×2点のHPロス							
フィールドワーク	1	4	判定直前		自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果：	その判定に＋1d							
ビースティング	3	4	ﾒｼﾞｬｰ		単体	命中		
効果：	命中判定に+(SL+1)D							
シャドウハイド	1	10	回避		自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果：	回避成功時、再度ﾒｼﾞｬｰを行う							
時の支配者	★			視界	単身	自動成功	ｼﾅ1	
効果：	ﾊﾟｯｼﾌﾞ、ｱｲﾃﾑ以外のｽｷﾙ/ﾊﾟﾜｰを不発にする							
戦場の陥穽	★		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	視界	自身		ｼｰﾝ1回	
効果：	対象にCL*5点のHPロス							
ロデオ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	騎乗状態でスリップを受けない							
天の火	★		攻撃時		自身	自動成功	ｼﾅ1	
効果：	攻撃ダメージに＋［CL*10］							
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果：	危険感知判定に+1D							
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ探知判定に+1D							

キャラクター名
ソラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果：	動物、魔獣と意志の疎通ができる							
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	ポーションを1個使用できる							
フェイス：ダグデモア	1		パッシブ		自身			
効果：	行動値+2							
フェンサー	1	F1			自身			
効果：	攻撃時、ダメージに+(対象人数)d							
エリアサーチ	1		パッシブ		自身			
効果：	聞き耳に失敗しても相手に気付かれない							
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果：	最大MPに+CL							
アンチトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ探知/解除/危険感知に+1							
マスタースタイル	1		パッシブ		自身			
効果：	スタイル：○○のコスト-1							
クローズオフ	1		パッシブ		自身			
効果：	封鎖からの離脱判定に+1d							
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	装備アイテム重量制限+5							
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果：	奇襲されても-1dされない							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の器用判定に成功すると戦闘不能を回復							
リムーブトラップ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	トラップ解除+1d							
マジカルハーブ	2		ｱｲﾃﾑ		自身			
効果：	SL1→MP3個、SL2→MP5/HMP2個							
ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ・無	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	魔術		
効果：	武器攻撃を無属性ダメに変更							
フェンサーII	1	F1						
効果：	リアクション判定に+2d							
フェンサーIII	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	ダメージロール時、F1で2d増える							
ホースマンシップ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	騎乗時、回避+1							
フライトマニューバー	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	飛行時、回避+1							
フィッシング	1				自身	自動成功	ｼﾅ1	
効果：	MPを2d+(CL*2)点回復							
ビジランテ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	隠密を発見するとき+1d							
効果：								